Satzmarker

Programmdokumentation

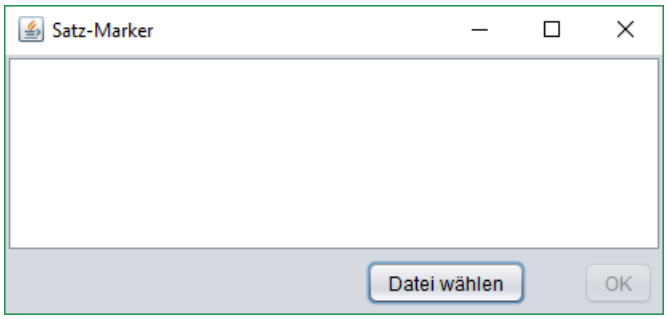
Funktionalität

Mit dem Tool **Satzmarker** können Sätze aus einer Textdatei (plain text, UTF8-kodiert) eingelesen und je einer von 8 Kategorien zugeordnet werden. Dazu werden die Sätze nacheinander auf der Bedienoberfläche angezeigt.

Die Zuordnung erfolgt durch den Nutzer über die Auswahl eines der auf der unteren Steuerungsleiste angezeigten Button **A** … **H**.

Die Sätze werden in eine neue Datei geschrieben, wobei die zugeordnete Kategorie als 1. Zeichen (mit den Werten 1 … 8) direkt vor dem Satzanfang abgespeichert wird. Nach jedem Satz wird ein Zeilenumbruch eingefügt, so dass jeder kategorisierte Satz in einer einzelnen Zeile steht.

Bedienoberfläche und Programmablauf



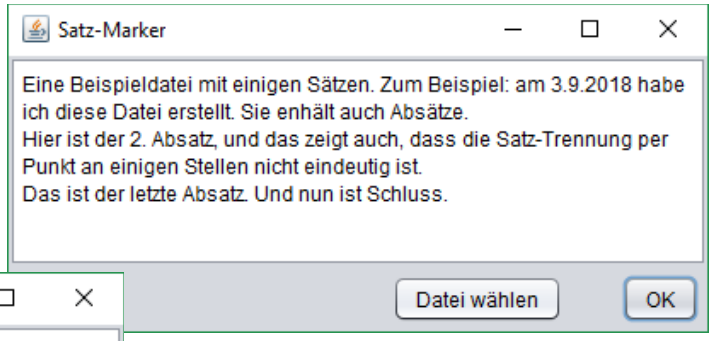
Direkt nach dem Start ist nur der Button zur Dateiauswahl aktiv. Über diesen wird ein Dialog zur Dateiauswahl aufgerufen, mit dem die Textdatei ausgewählt werden kann, deren Sätze kategorisiert werden sollen.

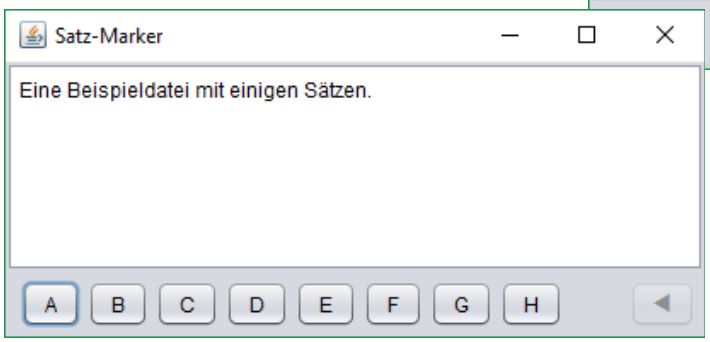
Der Name der vom Programm erzeugten Datei wird aus dem Namen der Textdatei abgeleitet und enthält als Ergänzung am Ende die Zeichnen **_0** (bzw. _01, _02, …).

Diese Datei wird immer in dem Verzeichnis abgespeichert, in dem das Programm gestartet wurde.

Nach der Auswahl der Textdatei wird deren Inhalt zur Kontrolle angezeigt. Über den weiterhin aktiven Button zur Dateiauswahl kann auch eine andere Datei neu ausgewählt werden.

Mit dem nun aktivem Button **OK** wird die Bearbeitung gestartet.

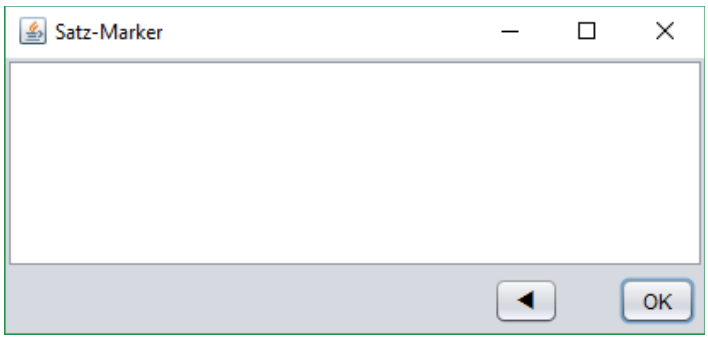




Dadurch werden nacheinander die Sätze aus der Textdatei eingelesen und angezeigt. Über die Button **A** … **H** erfolgt die Kategorisierung des aktuell angezeigten Satzes.

Dadurch wird der nächste Satz angezeigt und kann kategorisiert werden.

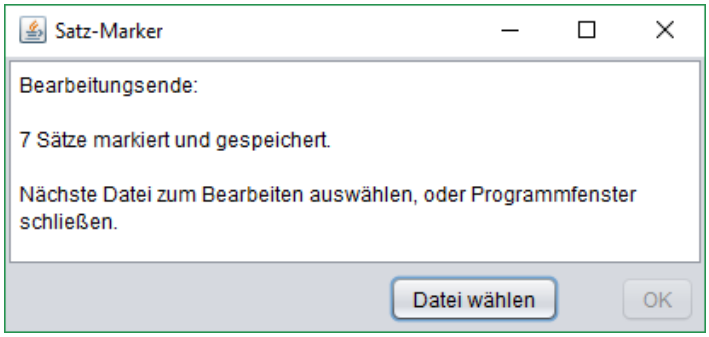
Sobald der erste Satz zugeordnet wurde, ist auch der rechts angeordnete „Zurück“ - Button ◄ aktiv. Mit diesem kann der zuletzt kategorisierte Satz erneut angezeigt und ihm so eine neue Kategorie zugeordnet werden.



Nach der Zuordnung des letzten Satzes wird nur noch der „Zurück“ - Button ◄ angezeigt, um auch dessen Zuordnung noch einmal ändern zu können.

Es wird auch der Button **OK** wieder eingeblendet, mit dem die Bearbeitung abgeschlossen werden kann. Dabei werden die letzten Sätze in die vom Programm erzeugte Datei geschrieben.

Am Ende wird eine kurze Zusammenfassung angezeigt und es kann wieder, wie beim Start des Programms, eine Textdatei zum Bearbeiten ausgewählt werden.



Das Programm wird über das „Schließen“ - Symbol **x** in der Titelleiste beendet.

Dadurch wird auch, sobald mindestens ein Satz kategorisiert wurde, eine Datei mit den bisher zugeordneten Sätzen vom Programm erzeugt und abgespeichert.

Stand: September 2018